

ダイイングメッセージ

読み上げ用シート



1. 全員目を閉じてください。テーブル中央の全員から手が届く位置に、片手を出してください。

- 1.1 これが1ラウンド目で、かつ**ソウルメイト**がゲーム内にいる場合

ソウルメイト、目を開けてください。
任意の1人の手を掴んでください。その人はあなたの**運命の人**になります。あなた達のうち片方が死亡すれば、もう片方も死亡します。
手を放して目を閉じてください。

- 1.2 **名犬**が生存している場合

名犬、目を開けてください。
今回防衛したい1人を選び、その人の手の上に自分の手を置きます。
そのまま目を閉じてください。

2. **殺人鬼たち（殺人鬼、プロの殺人鬼、大量殺人鬼）**、目を開けてください。
殺害したい人物を**全員で1人だけ**（+生存している**大量殺人鬼**1人ごとに追加で1人）を選び、その人の手を優しくトントン叩いてください。叩かれた人は、殺人鬼に殺害されたものとします。

- 2.1 ステップ1.2で**名犬**が行動していた場合

名犬、目を閉じたまま手を引っ込めてください。

3. **殺人鬼たち**に殺害された人は目を開けてください。
あなたは死亡しました。まずは**殺人鬼たち**が誰なのかを確認してください。
→

次に自分の人物カードを公開し、殺害された時や死亡した時用の能力があればただちに適用します。
最後に、証拠プールから自分の**本物のダイイングメッセージ**としてカードを1枚選び、テーブル中央の**メッセージ置き場**に移します。

以降、死亡したプレイヤーは**死者**となります。

- 3.1 **私立探偵**が生存している場合

殺人鬼たち、目を閉じてください。
私立探偵、目を開けて、本物のダイイングメッセージを5秒間で確認してください。5、4、3、2、1。
私立探偵、目を閉じてください。

- 3.2 **首謀者**が生存している場合

殺人鬼たち、もし目を開けていれば目を閉じてください。
首謀者、目を開けて、本物のダイイングメッセージを5秒間で確認してください。
5、4、3、2、1。 **首謀者**、目を閉じてください。

4. **殺人鬼たち**、もし目を閉じていれば開けてください。
証拠プールから**偽物のメッセージ**としてカードを**全員で2枚だけ**（+**プロの殺人鬼**1人につき追加で1枚）を選んでください。
それらを本物のダイイングメッセージとよく混ぜて、**メッセージ置き場**にならべてください。5秒数えます。
5、4、3、2、1。 **殺人鬼たち**、目を閉じてください。

死者は、他のプレイヤーたちに**殺人鬼たち**の動きが分からないよう、**殺人鬼たち**の処理を手伝ってあげるとよいでしょう。

5. 全員目を開けてください。取り調べフェイズへと進みます。